



REGOLAMENTO

1. PREMESSA

Alcune docenti di Lettere insieme alla responsabile della Biblioteca scolastica (prof.ssa Sandra Baldacci), hanno presentato una proposta di attività finalizzata alla promozione e animazione della lettura, destinata alle classi seconde dell'istituto. Hanno aderito all'iniziativa le insegnanti di italiano: prof.ssa Fondelli, prof.ssa Neri, prof.ssa Nesta, prof.ssa Baldacci, prof.ssa Fabbri, prof.ssa Venturi con le rispettive classi 2 A, 2 B, 2 C, 2 D, 2 E, 2G

2. TIPOLOGIA DEL PROGETTO

Si tratta di un campionato di lettura, un vero e proprio torneo a squadre, con allenamenti, punteggi, scontri diretti, giuria e sfida finale.

3. MOTIVAZIONE E FINALITA'

Tenuto conto della diffusa disaffezione degli adolescenti di oggi per il leggere, attraverso il progetto si intende sperimentare un approccio diverso al mondo dei libri. La lettura, spesso considerata un'attività individuale e scolastica, a volte di difficile gradimento, può diventare un veicolo di socialità, se organizzata e guidata. Il gioco e la competizione di squadra appaiono strumenti idonei ad avvicinare i ragazzi ai libri, alla biblioteca, alla lettura, in quanto favorisce il confronto e la condivisione dei gusti, delle idee e delle esperienze dei lettori.

4. SVOLGIMENTO

Con le insegnanti delle 3 classi che hanno aderito al torneo si sono concordati i tempi e le modalità con cui svolgere l'attività :

a. FASE PREPARATORIA

Da fine Dicembre agli inizi di Marzo gli alunni di ogni classe/squadra decideranno il logo e lo slogan che contraddistinguerà la loro squadra

b. LETTURA A SQUADRE

Gli alunni leggeranno e lavoreranno in classe o nel tempo pomeridiano sul libro scelto per il torneo: *La ragazza che legge le nuvole* di Elisa Castiglioni da leggere entro Marzo. Ogni alunno dovrà portare il libro a scuola.

c. SFIDA

Il giorno della sfida ogni classe resterà nella sua aula e verrà divisa in due sottogruppi, ognuno dei quali dovrà compilare uno dei due moduli in cui è diviso questionario, che viene somministrato da un arbitro. La Giuria è composta da quattro arbitri (insegnanti che non aderiscono al progetto). Ovviamente i due sottogruppi potranno scambiarsi i moduli del questionario. I quesiti verteranno sulle varie parti del libro, dal titolo alla trama alle illustrazioni, dai personaggi principali ai luoghi dell'azione, dall'incipit al finale, alle notizie sull'autore ecc. Il tempo a disposizione sono 45 minuti MAX.

d. CLASSIFICA

Ogni arbitro correggerà il questionario somministrato nella classe assegnata, consultando l'apposito correttore. In base ai punteggi ottenuti verrà predisposta una classifica.

5. PREMIAZIONE

Verrà premiata la classe che ha ottenuto il punteggio più alto

